

# RÈGLES DU JEU

## MATÉRIEL :

2 - 6 joueurs  
7 ans et +  
10 min



40 cartes



5 tuiles  
onomatopées

## BUT DU JEU :

Trouver une partie de la question grâce à la réponse !

## DÉROULEMENT DU JEU

- 1 Les joueurs disposent au centre de la table les cartes et les 5 tuiles onomatopées.
- 2 Le joueur le plus âgé pioche une première carte et lit une des questions. Attention, toutes les questions sont des questions à trou, le lecteur doit **remplacer la partie manquante par une des onomatopées de son choix.**



Exemple :  
Quelle est la **PIF** du Pérou ?  
Réponse : Lima

- 3 Le premier joueur à taper sur la tuile de l'onomatopée choisie par le lecteur en la disant à voix haute a le droit de faire une proposition de réponse.  
S'il a bien deviné la partie manquante de la question, ce joueur gagne 1 point.

Exemple :  
Le premier joueur à taper la tuile Pif en criant « **PIF!** », et en donnant ensuite comme réponse : « **Capitale** », gagne le point.

- 4 C'est ensuite à ce joueur de piocher une carte et de lire une question.

- ⚡ Attention, il faut dire l'onomatopée en tapant la tuile, et non ce qu'on pense être le mot manquant dans la question.
- ⚡ Les joueurs doivent attendre que le lecteur ait terminé de lire la question et la réponse avant de participer.
- ⚡ Chaque joueur ne peut proposer qu'une seule réponse par question.

**Le premier joueur à gagner 7 points remporte la partie !**