Matériel:
21 formes en bois
240 cartes
6 cartes d'aide
12 cartes vierges pour créer vos propres dessins
60 jetons (points de victoire)
1 ficelle

But du jeu:

Faire deviner aux autres joueurs les éléments dessinés sur les cartes en utilisant des formes en bois et une ficelle.

Préparation du jeu:

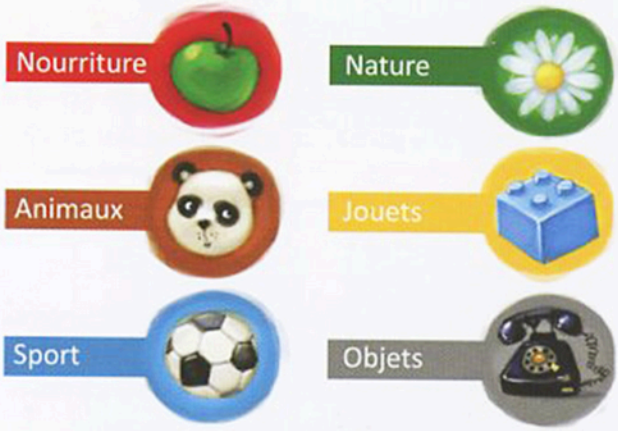
Disposer toutes les formes en bois et la ficelle sur la table. Former une pioche de cartes face cachée.

Déroulement du jeu:

Le plus jeune joueur commence. Il pioche une carte et la regarde sans la montrer aux autres joueurs.

Il annonce à haute voix la catégorie à laquelle appartient sa carte. Il doit faire deviner aux autres ce qui est dessiné sur sa carte, à l'aide des formes en bois et de la ficelle (trouvez des exemples sur les premières pages de ce livret).

Categories:



L'élément de la carte a été trouvé:
Si l'un des joueurs a trouvé la bonne réponse, il gagne **1 point de victoire** (il reçoit 1 jeton).

La personne qui a réalisé la figure gagne aussi **1 point de victoire** (il reçoit 1 jeton).

L'élément de la carte n'a pas été trouvé (dans un temps indiqué p.ex. 1 minute):
Si aucun des joueurs n'a trouvé la bonne réponse, personne ne reçoit de points de victoire et la carte est défaussée dans la boîte.

Les formes utilisées sont remises avec les autres et c'est maintenant le tour du joueur suivant (assis à gauche du joueur actif). Il pioche une nouvelle carte afin de faire deviner aux autres ce qu'elle réprésente.

Durant la partie, il est interdit de parler ou de mimer. Le joueur actif qui fait deviner sa carte aux autres joueurs peut changer la façon de réprésenter sa figure autant de fois qu'il le souhaite. Les autres joueurs peuvent donner autant de réponses qu'ils le veulent.

Fin du jeu:

Le premier joueur qui atteint 7 jetons (7 points de victoire) gagne la partie. En début de la partie, les joueurs peuvent également décider, d'un commun accord, de s'arrêter à 6 ou 8 points pour une partie plus courte ou plus longue.

S'il y a égalité entre les joueurs, la partie continue jusqu'à ce qu'il y ait un écart de points.

Variantes pour les joueurs expérimentés:

Tous ensemble:

Tous les joueurs en même temps piochent les cartes, réalisent leur figure et essaient de deviner ce que réprésente la carte d'un autre joueur. Le système de comptage de points et le reste des règles sont les mêmes.

Expert:

On joue comme précédemment mais sans annoncer la catégorie de la carte. Si l'un des joueurs a trouvé la bonne réponse, il gagne **2 points de victoire** (il reçoit 2 jetons). Celui qui a réalisé la figure gagne également **2 points de victoire** (il reçoit aussi 2 jetons).