

# ¿QUIÉN TIENE MI CORONA?



## ¿QUIÉN SE LA ESCONDIDO?



Hoy es el día de la coronación del león pero, al levantarse por la mañana, se ha encontrado con una desagradable sorpresa...

¡Un bromista le ha escondido la corona!

Rápidamente todos los animales se han puesto a buscar pistas para descubrir quién ha sido el gracioso. ¿Serás tú quién lo averigüe?

De 2 a 4 jugadores a partir de 6 años

### CONTENIDO:

- 9 Piezas encajables que forman el tablero de juego.
- 3 dados que indican animales, colores y objetos.
- 16 fichas de objetos perdidos: 4 gafas, 4 gorras, 4 mochilas y 4 patines.
- 16 fichas de los animales bromistas: 4 cocodrilos, 4 avestruces, 4 tigres y 4 hipopótamos.
- 4 plantillas con los animales bromistas, sospechosos de esconder la corona del león.
- Instrucciones.

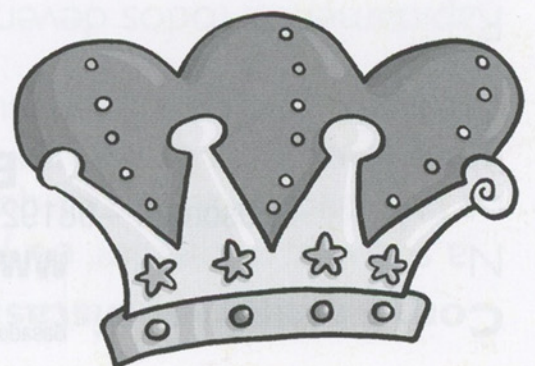
### INSTRUCCIONES

#### Preparación del juego

Junta las 7 piezas del tablero formando un círculo y colócalo en el centro de la mesa. Después, coloca las fichas de objetos perdidos a un lado del tablero y reparte a cada jugador una plantilla con los animales sospechosos y una ficha de cada uno de los sospechosos (cocodrilo, avestruz, tigre e hipopótamo).

#### Cómo jugar

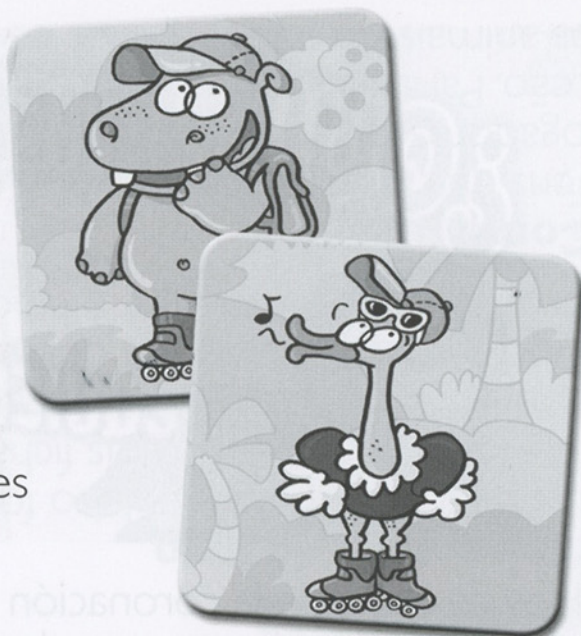
Tienes que encontrar, antes que los demás, quién ha escondido la corona del León. Para ello deberás reunir las pistas que los animales del tablero nos irán indicando.



## ¿Cómo reunir las pistas?

En su turno, el jugador o jugadora tira los tres dados de forma que indiquen un animal, un color y un objeto, por ejemplo: jirafa azul con lupa.

Rápidamente, todos tratarán de localizar al animal que reúna esas tres características en el tablero para mirar hacia donde señala y seguir las indicaciones hasta llegar al objeto que ha perdido el bromista/sospechoso.



Todos los animales señalan a otro animal o a un objeto (gafas, gorra, mochila o patines). Estos objetos son los que el bromista/sospechoso ha perdido mientras escondía la corona al león y que dan las pistas para identificarlo.

Cuando, siguiendo las indicaciones de los animales, un jugador o jugadora localiza el objeto perdido lo dice en voz alta y, si el camino seguido es el correcto, toma la tarjeta correspondiente al objeto perdido y se la queda.

El juego continúa hasta que un jugador o jugadora consigue reunir tres fichas diferentes de objetos perdidos. Con las tres pistas podrá identificar en su plantilla de sospechosos al animal que los llevaba y, por tanto, ha escondido la Corona del león. **¡El bromista ha sido descubierto!**



Made in Spain by

**EDUCA BORRAS, SA**

C/Osona, 1 - 08192 Sant Quirze del Vallès - Barcelona - Spain

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)