

# Jeu de SOURIS VILLE



Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou

Dès  
5 ans

10  
min

2 à 4  
joueurs

45  
cartes



6 cartes Plan du quartier recto verso



6 cartes Début/Fin, recto verso



33 cartes Route recto verso

## JEU 1 (4 JOUEURS)

### BUT DU JEU :

Être le premier constructeur à réaliser correctement le plan de l'architecte.

### MISE EN PLACE :

- On constitue deux équipes de deux joueurs. Dans chaque équipe, on désigne le **constructeur** et l'**architecte**. Pendant la partie, l'architecte devra **tourner le dos au constructeur**.
- Disposer les **33 cartes Route** pêle-mêle sur la table.
- Les architectes prennent **une carte Plan**, qu'ils ne devront jamais montrer au constructeur.
- Chaque architecte doit **donner le nom du quartier** (Famille, Affaires ou Artiste) à son constructeur pour qu'il commence avec la carte Début correspondante. La partie peut commencer !

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

*Les joueurs des deux équipes jouent en même temps.*

- L'architecte doit **décrire** le plus clairement et le plus rapidement possible **les différentes cartes Route qui constituent le plan** et comment les placer les unes par rapport aux autres.
- Le constructeur **cherche les cartes correspondantes** sur la table et **reconstitue le plan** devant lui. Il a le droit de les retourner car elles sont **recto verso**.

- Si un constructeur dit « **JOKER SOURIS !** », son architecte a le droit de **se retourner 10 secondes** pour regarder sa construction en cours. L'équipe adverse **arrête de jouer** jusqu'à ce que l'architecte tourne à nouveau le dos à son constructeur. Alors, **l'architecte explique** à son partenaire ce qui doit être corrigé ou non. Ce joker **ne peut être utilisé qu'une seule fois** par équipe et par partie.
- La carte Fin ne peut être prise **qu'une fois tout le quartier construit !**
- Lorsqu'un constructeur **a fini son quartier**, il crie « **SOURIS VILLE !** » Tout le monde s'arrête et l'architecte adverse **vérifie que le plan est bien réalisé**. Si ce n'est pas le cas, la partie reprend de plus belle !
- L'équipe qui **a réalisé correctement le plan en premier** gagne la partie.

## **JEU 2 (2 À 3 JOUEURS)**

Les règles du jeu sont les mêmes sauf qu'on désigne un architecte et un ou deux constructeur(s). Le jeu devient alors coopératif : le but est que le(s) constructeur(s) suive(nt) bien les indications de l'architecte, sans la dimension de rapidité.

## **JEU 3 (2 À 4 JOUEURS)**

*Les mêmes règles s'appliquent, sauf qu'il n'y a pas d'architectes.*

- Au début de la partie, **chaque joueur prend une carte Plan et la carte Début** correspondante et les place devant lui, face visible.

- Chacun doit ensuite **reproduire le plan le plus rapidement possible** en trouvant les bonnes cartes Route et en les plaçant correctement.
- Le joueur qui a réalisé son plan en premier crie « **SOURIS VILLE !** » Les autres joueurs s'arrêtent et vérifient.
- Si le plan n'est pas bien exécuté, **le joueur est éliminé** et le jeu continue avec les autres participants.
- Le joueur qui **a réalisé correctement son plan en premier** gagne la partie.

### **QUE FAIRE SI...**

- ... un constructeur se trompe de carte ?

Il la replace sur la table.

- ... on ne trouve pas sa carte Route sur la table ?

On peut la remplacer par n'importe quelle autre carte MAIS on est obligé de garder un doigt posé dessus jusqu'à la fin !



*Dans la même collection :*





Conçu par : *Roberto Fraga*  
Illustré par : *Johnny Yanok*

Directrice éditoriale : Laura Lévy  
Responsable éditoriale : Adrienne Heymans  
Éditrice : Claire Simon  
Responsable studio graphique : Alice Nominé  
Maquette : Camille Neumuller  
Gravure : Stéphane Cavazzini  
Responsable fabrication : Benoît Chatellier  
Fabrication : Germain Bruyas et Romain Jorge  
Correction : Lise Cornacchia

© 2022, éditions Auzou.  
Tous droits réservés pour tous pays.  
Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications  
destinées à la jeunesse, modifiée  
par la loi n° 2011-525 du 17 mai 2011.  
Dépôt légal : janvier 2022.  
Imprimé et fabriqué en Chine.  
Printed and made in China.