

SQUAD SEVEN II

Le spectre d'Imhotek

Conseils méga avisés pour la fabrication de votre jeu

1 – Imprimez les planches recto et verso sur du bristol blanc 350 grammes sur imprimante laser couleur. Je sais, tout le monde n'a pas ce matériel, et même avec, il faut être patient pour faire passer du 350 grammes !

2 – Découpez tout ça au cutter. L'idéal est d'arrondir les angles avec une perforatrice spéciale. A défaut, de simples ciseaux et beaucoup de patience feront l'affaire.

3 – Gravez le CD. C'est plus pratique d'avoir un CD. Ou sinon, avec un iphone, ipod, ipad, iplouc, ijaisaispasquoi, ça fait l'affaire. Il y a une jaquette de prévue pour le CD.

4 – Une couverture de boîte SQUAD 7 II format A4 est prévue. Imprimez-la sur du papier AUTOCOLLANT et collez ça sur votre boîte de jeu. On trouve pas mal de boîtes en carton basiques et pour pas cher, dans les magasins GIFI, FOIFOUILLE, FRAGAFOUILLE, etc...

5 – Il vous faudra aussi vous procurer un pistolet à fléchettes (désolé, je n'ai pas réussi à mettre le mien en téléchargement gratuit – vivement 2080 et le téléchargement 3D !). L'exemplaire de la version de base de SQUAD SEVEN est extrêmement efficace et fera donc l'affaire. A défaut, procurez-vous un pistolet de type NERF (HASBRO). On peut les trouver en JOUE CLUB et TOYS R'US et ils sont très chouettes.

6 – Il vous faudra aussi 8 baguettes de KAPLA ou de JENGA. Et c'est idem que pour le pistolet, même en les scannant en 2D, impossible de les convertir en 3D pour le téléchargement ;o)

7 – L'idéal est d'avoir un peu de PATAFIX pour les cibles. C'est ce que j'utilise à chaque fois et ça évite d'aller remettre les cibles en place à chaque fois. Si vous avez un chat, le tir sur cible mobile est aussi très sympa...

8 – Hummm... voilà c'est à peu près tout, si j'ai oublié quelques chose, dites-le moi. Et tenez-vous prêts pour SQUAD 7 III...