# SALUT LES FILLES!

UN JEU DE LA FRENCH CONNECTION\*

(AXEL DE LA TAILLE, ROBERTO FRAGA ET ODET L'HOMER)

ILLUSTRÉ PAR

# GEORGES WOLINSKI

DE 2 À 5 JOUEURS - DE 16 À 106 ANS

POUR JOUER À "SALUT LES FILLES!",
DE SE PLACER À PROXIMITÉ D'UN LIEU
DE PASSAGE ASSEZ FRÉQUENTÉ (TERRASSE
DE CAFÉ, GARE,
JARDIN PUBLIC...).

# AATÉRIEL :

45 CARTES "CRITÈRES" - 3 CARTES "RÈGLE DU JEU"

## BUT DO JED .

ÉTRE LE PREMIER À SE DÉBARRASSER DE SES 7 CARTES EN TROUVANT PLUS VITE QUE LES AUTRES JOUEURS UNE PERSONNE CORRESPONDANT À AU MOINS UNE DES CINQ CARTES POSÉES SUR LA TABLE.

# PRÉPARATION DU JEU :

MÉLANGEZ LES 45 CARTES ET: DISTRIBUEZ-EN 7 À CHACUN DES JOUEURS QU'ILS GARDENT EN MAIN (FACES CACHÉES):

POSEZ EN 5 FACES VISIBLES, LES UNES À CÔTÉ DES AUTRES, AU CENTRE DE LA TABLE;

LE RESTE DES CARTES NON DISTRIBUÉES EST PLACÉ EN 1 PILE (FACES CACHÉES) SUR LE CÔTÉ.

### LE JED 1

DÈS QUE LES 5 CARTES ONT ÉTÉ POSÉES, LA PARTIE PEUT COMMENCER.

TOUS LES JOUEURS RECHERCHENT ALORS, DANS LEUR CHAMP VISUEL IMMÉDIAT, UNE PERSONNE QUI CORRESPOND À AU MOINS I DES CRITÈRES DÉFINIS PAR LES 5 CARTES POSÉES AU CENTRE DE LA TABLE.

DES QU'UN DES JOUEURS
VOIT UNE PERSONNE AVEC L'UN
DES CRITÈRES, IL MONTRE À LA
FOIS LA CARTE À LAQUELLE IL
PENSE ET LA PERSONNE
CONCERNÉE.

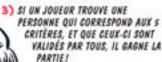
SI CE CHOIX EST ACCEPTÉ PAR LES
AUTRES JOUEURS, IL PREND CETTE CARTE, ET
LA MET DANS LA BOÎTE DU JEU. CETTE
CARTE NE SERA PLUS UTILISÉE PENDANT LA
PARTIE. IL PREND ENSUITE LA PREMIÈRE
CARTE DE SA PILE, LA RETOURNE FACE
VISIBLE, ET, DÈS QU'IL L'A POSÉE À LA
PLACE DE CELLE QU'IL VIENT DE GAGNER,
LA CHASSE CONTINUE...

SI CE CHOIX N'EST PAS ACCEPTÉ PAR LES AUTRES JOUEURS, LA PARTIE REDÉMARRE DE PLUS BELLE...

#### N.8

Macingari

- 1) IL EST POSSIBLE QU'UNE SEULE ET MÊME PERSONNE PUISSE CORRESPONDRE À PLUSIEURS CRITÈRES; DANS CE CAS, LE JOUEUR EN QUESTION SE PÉFAUSSERA DES CARTES CONCERNÉES DANS LA BOÎTE DU JEU, SOUS RÉSERVE QUE CELLES-CI SOIENT VALIDÉES PAR LES AUTRES JOUEURS.
- 2) SI, AU BOUT D'UN TEMPS LAISSÉ À L'APPRÉCIATION DE TOUS, CERTAINES CARTES NE SONT PAS TROUVÉES PAR LES JOUEURS, ON PEUT EN PRENDRE D'AUTRES DANS LA PILE DE CARTES QUI N'AURA PAS ÉTÉ DISTRIBUÉE AU DÉPART, POUR LES REMPLACER.



4) ON NE TIENT PAS COMPTE DES POINTS SITUÉS EN HAUT À GAUCHE DE LA CARTE. ILS NE SERONT UTILISÉS QUE POUR LA VARIANTE "TOTAL MATEUR".

# LE GAGNANT :

LE JOUEUR QUI N'A PLUS DE CARTES, GAGNE LA PARTIE.

# Variante "total mateur"

# BOT DO JEO 1

GAGNER LE PLUS DE POINTS EN ÉTANT LE PREMIER À APERCEVOIR À PLUSIEURS REPRISES UNE PERSONNE CORRESPONDANT À 4 CRITÈRES DÉFINIS PAR SES CARTES.

# PRÉPARATION DU JEU :

MÉLANGEZ LES 45 CARTES "CRITÈRES" ET DISTRIBUEZ À CHACUN DES JOUEURS 4 CARTES.

LES CARTES NON DISTRIBUÉES SONT PLACÉES EN PILE (FACES CACHÉES), AU CENTRE DE LA TABLE.

## LE JED .

CHACUN DES JOUEURS PREND SES CARTES EN MAIN, LES REGARDE SANS LES MONTRER AUX AUTRES JOUEURS ET LA PARTIE PEUT COMMENCER.

ATTENTION IL VA FALLOIR ÊTRE TRÈS RAPIDE CAR TOUT LE MONDE JOUE EN MÊME TEMPS.

LES JOUEURS RECHERCHENT ALORS, DANS LEUR CHAMP VISUEL IMMÉDIAT, UNE PERSONNE CORRESPONDANT À 3 DES 4 CRITÈRES DÉFINIS PAR LEURS 4 CARTES.

À TOUT MOMENT, ET À PLUSIEURS REPRISES, TOUS LES JOUEURS PEUVENT ÉCHANGER UNE DE LEURS QUATRE CARTES. POUR RÉALISER CETTE ACTION, LE JOUEUR CONCERNÉ:

 SE DÉBARRASSE D'UNE DES 4 CARTES DE SON CHOIX ET LA POSE FACE VISIBLE À CÔTÉ DU PREMIER PAQUET. LES CARTES AINSI POSÉES FORMERONT UN PAQUET QUI SERA CONSTITUÉ UNIQUEMENT DE CARTES REJETÉES PAR LES JOUEURS.

. PREND:

SOIT LA CARTE SITUÉE AU-DESSUS DU PAQUET DE CARTES NON DISTRIBUÉES ET LA REMET DANS SON JEU;

SOIT LA CARTE SITUÉE AU DESSUS DU PAQUET DE CARTES REJETÉES ET LA REMET DANS SON JEU.

LORSQUE L'UN DES JOUEURS APERÇOIT UNE PERSONNE CORRESPONDANT À AU MOINS 3 DES 4 CRITÈRES DÉFINIS PAR LES CARTES QU'IL A EN MAIN, IL L'ANNONCE AUX AUTRES JOUEURS ET POSE LES 3 CARTES CRITÈRES CONCERNÉS FACES VISIBLES SUR LA TABLE.

SI LES CRITÈRES SONT VALIDÉS PAR LES AUTRES

JOUEURS, IL POSE ALORS À SES COTÉS LES 3 CARTES "CRITÈRES" CORRESPONDANTES, ET PIOCHE 3 NOUVELLES CARTES DU TAS DE CARTES

NOUVELLES GARTES D NON DISTRIBUÉES.

DÉS QU'UN JOUEUR A GAGNÉ 6
CARTES, IL PEUT DÉCIDER, S'IL
CONSIDÉRE AVOIR PLUS DE POINTS
QUE SES ADVERSAIRES, QUE LA
PARTIE S'ARRÊTE. TOUS LES
JOUEURS CUMULENT ALORS LES POINTS
INSCRITS SUR LES GARTES OBTENUES PAR
CHACUN.

LE GAGNANT .

LE JOUEUR QUI OBTIENT LE PLUS DE POINTS GAGNE LA PARTIE.