

Jeux du LOUP

QUI VOULAIT CHANGER DE COULEUR

45
cartes

À partir
de
4 ans

2 à 6
joueurs



BUT DU JEU :

Gagner le maximum de cartes.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

La carte Jocker du Loup multicolore est posée au centre de la table, et les 42 cartes Loup Couleur sont placées faces Loups visibles (recto).

Chaque joueur prend une carte de son choix et la pose devant lui, face Loup visible (recto). Puis les joueurs crient en chœur « Le loup qui voulait changer de couleur ! » et retournent leur carte devant eux, face Couleur seule visible (verso) pour débiter la partie. Il faut alors regarder les couleurs dévoilées, et retrouver le plus vite possible parmi les cartes disposées sur la table celle sur laquelle Loup porte l'accessoire correspondant à la couleur

de la carte posée devant soi associé à l'accessoire de la couleur de la carte de l'un des autres joueurs.

À tout moment, l'un des joueurs peut demander à vérifier que la carte saisie correspond bien à deux accessoires des joueurs.

Si le joueur s'est trompé, il repose alors la carte qu'il avait saisie sur la table, ainsi qu'une carte supplémentaire.

Exemple : Lucie a devant elle une carte Couleur rouge (verso), et elle voit que Julien a une carte Couleur jaune. Elle cherche alors le Loup portant un accessoire rouge et un autre accessoire jaune sur la même carte, et pose le plus rapidement possible sa main dessus en criant « Loup couleur ! ». Puis elle saisit cette carte et la pose sur la sienne, devant elle, face Couleur seule visible. La partie continue avec cette nouvelle combinaison de couleurs et ainsi de suite...

LA CARTE LOUP MULTICOLORE :

Si aucun Loup ne porte d'accessoire correspondant aux couleurs que les joueurs ont devant eux, il faut toucher la carte Jocker du Loup multicolore en criant « Vive le Loup ! ». Le joueur le plus rapide choisit la carte de son choix et la pose devant lui sur sa pile, face Couleur seule visible. La partie continue avec cette nouvelle combinaison de couleurs...

FIN DE LA PARTIE :

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus que la carte Jocker du Loup multicolore sur la table. Chaque joueur compte le nombre de cartes qu'il a gagnées : celui qui en a le plus remporte la partie.

VARIANTES :

On peut aussi jouer à deux équipes de 2 à 4 joueurs. Pour un niveau de jeu plus difficile, il peut être décidé que le joueur ne doit pas prendre en compte la carte Couleur Seule qui se trouve devant lui et doit donc trouver la combinaison des couleurs des cartes des autres joueurs.